

Socrative

[PDF](#)

Kratek povzetek

Enostavna aplikacija za sestavljanje vprašalnikov, ki jo lahko uporabljate v brskalniku v kateri koli spletni napravi.

Povezava

<http://www.socrative.com>

Opis

Obstaja ločena aplikacija za učitelje, ki urejajo in delijo vprašanja, in za učence, ki morajo odgovarjati le na vprašanja trenutno aktivne vaje.



You've completed the current activity.
Waiting for the next activity to begin...

Če želite uporabljati Socrative, se morate najprej brezplačno registrirati kot učitelj, ob registraciji pa morate vnesti tudi ime svoje izobraževalne ustanove.

Aplikacija ima tri vrste vprašanj: en ali več pravih odgovorov (MC - Multiple Choice), resnična/neppravilna (TF - True/False) in kratka vprašanja (SA - Short Answer).



Quiz



Space Race



Exit Ticket

QUICK QUESTION



Multiple Choice



True / False



Short Answer

Učenci lahko dobijo tri vrste nalog: kvize, hitrostne vesoljske dirke, povezane s kvizi (vesoljske dirke), in izhodne karte za povratne informacije ob koncu pouka. Žal vprašanj na izhodnih lističih ni mogoče urejati, učenci lahko odgovarjajo le na vnaprej določena vprašanja. Tri vprašanja so naslednja:

1/3. Kako dobro ste razumeli današnjo snov?

- A - Popolnoma razumem
- B - dokaj dobro
- C - ne zelo dobro
- D - sploh ne


2/3. Kaj ste se naučili pri današnjem pouku?

3/3. Odgovorite na učiteljevo vprašanje. V tem primeru učitelj učencem v neki obliki postavi vprašanje, tu lahko učenci nanj odgovorijo.

HG2022	HG2022	HG2022
1 of 3	2 of 3	3 of 3
How well did you understand today's material?	What did you learn in today's class?	Please answer the teacher's question.
<input type="radio"/> A Totally got it <input type="radio"/> B Pretty well <input type="radio"/> C Not very well <input type="radio"/> D Not at all	<input type="text" value="Enter Answer Here"/>	<input type="text" value="Enter Answer Here"/>
SUBMIT ANSWER	SUBMIT ANSWER	SUBMIT ANSWER

Postavite lahko tudi hitra vprašanja: z več možnostmi, z pravilnim in napačnim odgovorom ali s kratkim odgovorom. O vrsticah kratkih odgovorov lahko glasujete.

Naredite kviz: **KVIZI > Dodaj > Nov kviz**



1 **Minta / Sample / Vzorec** 




Save and Exit 2

Align Quiz to Standard Share 3


1. Melyik alkalmazás logója látható a képen?
Which application's logo is shown in the image?
Logotip katere aplikacije je prikazan na sliki?

A Prezi
B Bandicam
C Genially
D Canva


4  



5  1.5 points 7  10  11

2. Melyik évben indult a VETWork projekt?
In what year did the VETWork project start?
V katerem letu se je začel projekt VETWork?

2020 

+ Add Answer






8 

9  <https://vetwork.prompt.hu/en> 

- 1 - ime kviza, naslov
- 2 - Shrani in zaključi
- 3 - Deljenje kode kviza z drugimi uporabniki
- 4 - urejanje trenutnega vprašanja
- 5 - oblikovanje besedila vprašanja ali odgovora
- 6 - besedilo vprašanja
- 7 - točka pravilnega odgovora (lahko je realno število)
- 8 - slika, priložena vprašanju
- 9 - povratna informacija za vprašanje, slika je lahko priložena
- 10 - shranjevanje sprememb
- 11 - odstranitev trenutnega vprašanja

3. A DMC oldal diákok számára készült, nekik nyújt segítséget a tanulásban.
The DMC site is designed for students to help them with their learning.
Spletno mesto DMC je namenjeno študentom, da jim pomaga pri učenju.

False

- 1 
- 2 
- 3 
- 4 
- 5 

- 1 - urejanje 3. vprašanje
- 2 - izbriši 3. vprašanje
- 3 - premaknite trenutno vprašanje na 2. mesto
- 4 - premaknite trenutno vprašanje na 4. mesto
- 5 - naredite kopijo trenutnega vprašanja

Če nam nekdo posreduje svoje delo, ga lahko uvozimo: **Kvizi > Dodaj > Uvozi kviz**

Zaženi kviz: **Zaženite > kviz**, izberite vnaprej pripravljen kviz (**Izberite kviz**), gumb **Naprej**.

Izberite način dostave in nastavitve

The screenshot shows a 'Launch Quiz' window with two steps. Step 1 is 'Choose Quiz' with a 'Change' link. Step 2 is 'Choose Delivery Method and Settings' (Step 2 of 2). On the left, there are three delivery methods: 'Instant Feedback' (selected), 'Open Navigation', and 'Teacher Paced'. On the right, there are six settings: 'Require Names' (1), 'Shuffle Questions' (2), 'Shuffle Answers' (3), 'Show Question Feedback' (4), 'Show Final Score' (5), and 'One Attempt' (6). At the bottom, there are 'Previous' and 'Start' buttons.

Nastavitve (drugi stolpec):

1 - Zahtevajte imena

2 - Premešajte vprašanja

3 - Premešajte odgovore

4 - Prikaži povratno informacijo o vprašanju - takoj po oddaji vsakega odgovora prikaže povratno informacijo, vključno s tem, ali je odgovor pravilen ali ne

5 - Prikaži končni rezultat - prikazani so doseženi rezultati in odstotek pravih

odgovorov

6 - En poskus - samo v plačljivi različici PRO.

Način dostave (prvi stolpec):

1. Takojšnja povratna informacija

Učenci odgovarjajo na vprašanja po vrstnem redu in ne morejo spreminjati odgovorov. Takojšnja povratna informacija je zagotovljena po vsakem vprašanju. Učitelj lahko spremlja napredek v preglednici z rezultati v živo.

2. Odprta navigacija

Učenci lahko na vprašanja odgovarjajo v poljubnem vrstnem redu in pred zaključkom spreminjajo odgovore. Učitelj lahko spremlja napredek v tabeli z rezultati v živo. V tem primeru so povratne informacije onemogočene, ker lahko učenci pred oddajo spremenijo odgovore.

2 of 5

● SHORT ANSWER

FINISH QUIZ

Melyik évben indult a VETWork projekt?

In what year did the VETWork project start?

V katerem letu se je začel projekt VETWork?

Enter Answer Here



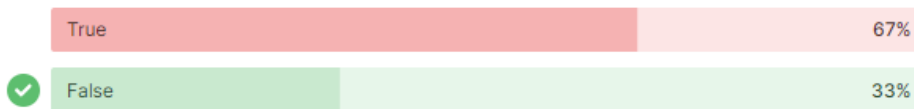
3. Učiteljevo usmerjanje

Učitelj usmerja tok vprašanj in spremlja odgovore, ko so poslani. Vrstni red vprašanj bo takšen, kot je bil določen ob urejanju, učitelj pa jih bo lahko preletaval. Učenec lahko odgovor pošlje samo enkrat, ko učitelj preleti nazaj, tega vprašanja v tem krogu ne bo več dobil.

3. A DMC oldal diákok számára készült, nekik nyújt segítséget a tanulásban.
 The DMC site is designed for students to help them with their learning.
 Spletno mesto DMC je namenjeno študentom, da jim pomaga pri učenju.

Hide Results

3/3 Students Answered



REZULTATI: vidno je trenutno stanje aktivnega opravila, s stikali lahko prikažete/skrijete določene informacije.

The screenshot shows the 'Exit Ticket Quiz' interface. At the top, there are navigation tabs: LAUNCH, QUIZZES, ROOMS, REPORTS, and RESULTS. A 'Finish' button is visible in the top right. Below the tabs, there are three toggle switches: 'Show Names' (1), 'Show Responses' (3), and 'Show Results' (5). Below the toggles is a table with columns for NAME, SCORE %, and three question categories (1, 2, 3). The table shows a student's score of 100% and their answers: 'A' for category 1, 'Multiple with 2' for category 2, and 'draw' for category 3. A 'Class Total' row shows 100% for category 1. Callouts 1-5 point to the 'Show Names' toggle, the 'Show Responses' toggle, the 'Show Results' toggle, the student's score, and the student's answer for category 2, respectively.

NAME ▲	SCORE % ↓	1	2	3
.....	✓ 100%	A	Multiple with 2	draw
1 Class Total		100%		

- 1 - **Prikaži imena:** namesto točk prikažite ali skrijte imena učencev (2)
- 3 - **Prikaži odgovore:** prikaže/skrije odgovore (4), ki so jih podali učenci.
- 5 - **Prikaži rezultate:** z barvo prikaže pravilnost odgovora (zeleno ozadje: pravilen odgovor, rdeče ozadje: napačen odgovor)

Po končani dejavnosti lahko učitelj rezultate shrani v računalnik v preglednico Excel s pritiskom na gumba Izvozi in Prenesi.

SOBE: V brezplačni različici ima učitelj na voljo le eno sobo. Sobo je mogoče deliti prek povezav, novo povezavo lahko ustvarite kadar koli, pri ustvarjanju nove povezave prejšnja ne bo več delovala. Priporočljivo je, da novo povezavo ustvarite pred vsako učno uro ali testom, tako da se "zunanji" ne bodo mogli pridružiti.

Prednosti

- brezplačen in zelo preprost vmesnik
- besedilo vprašanj in odgovorov je mogoče oblikovati (krepko, poševno, podčrtano, pod in nad črkami), formule je mogoče vnesti v LATEX
- učencem se za uporabo ni treba registrirati, samo pošljite jim kodo sobe ali povezavo
- rezultate učencev je mogoče prenesti v preglednico Excel
- sobe se lahko uporabljajo za postavljanje hitrih vprašanj, na podlagi besedilnih odgovorov pa se lahko sproži anketa (glasovanje)
- kviz je mogoče natisniti kot delovno tabelo

Slabosti

- nima vmesnika v madžarskem in slovenskem jeziku (vprašanja na izstopni kartici so samo v angleščini).
- v brezplačni različici je mogoče ustvariti le 5 kvizov
- v brezplačni različici je lahko samo ena učiteljeva soba, zato je lahko naenkrat aktiven samo en kviz in v sobi je lahko naenkrat samo 50 učencev
- ročno ocenjevanje je na voljo samo v različici PRO
- samo plačljiva aplikacija Showbie omogoča ustvarjanje razredov, podobnih učilnici Google Classroom, in dodeljevanje testov Socrative učencem na časovno omejen način, pri čemer sistem zabeleži rezultate za vsakega učenca

Uporaba pri poučevanju/učenju

Program se lahko uporablja za avtomatizacijo dolgotrajnega ocenjevanja učiteljev.

Dejavnosti tipa vesoljske dirke oz. "Space Race" lahko uporabimo za popestritev naloge, saj sistem omogoča vizualno predstavitev stanja dirke.

1 - **Ekipa** - število prikazanih ekip, od 2 do 22, preveč ekip je težko spremljati.

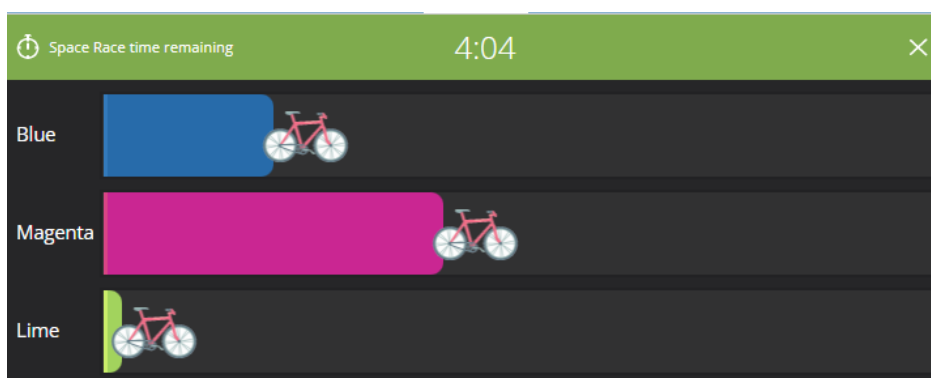
2 - **Samodejno razvrščanje**: ko učenec vstopi, se sistem odloči, kateri barvni ekipi bo pripadal

3 - **Izbira študenta**: študent se sam odloči, kateri barvni ekipi bo pripadal

4 - **Ikona**: program uporablja te ikone za prikaz trenutnega stanja tekmovanja

5 - **Odštevanje**: število minut do konca tekmovanja, od 1 do 45 minut

Na desni strani so na voljo nastavitve, ki so že opisane v razdelku o objavi kviza.



Po zaključku tekmovanja si lahko ogledate odgovore učencev, ne da bi navedli, kateri ekipi so pripadali.

Učni videoposnetek(i)

Socrative: [Socrative in 90 seconds](#)

Socrative: [Socrative Tutorial - Quiz Creation and Launch](#)

Socrative: [New Grading Features in Socrative](#)

Primeri

[The sample quiz shared link](#), code: SOC-64393145

- [Prijava](#) ali [Registracija](#) za objavo komentarjev

Vrsta orodja

Kviz, test, glasovanje

Kviz, test, glasovanje

Spletne teste in kvize je mogoče ponovno uporabiti in deliti - če jih želite uporabiti za vadbo, ni težav.

Običajno lahko izbirate med številnimi vrstami vprašanj, ocenjevanje pa je veliko lažje kot pri običajnih testih.

Nekatera od spodnjih orodij lahko uporabite tudi za zbiranje hitrih povratnih informacij v določenem trenutku, tudi anonimno, tako da lahko učitelj vedno dobi predstavo o tem, kako dobro so učenci razumeli snov.

Oblikovanje cen

Na voljo je brezplačna različica

Jezik vmesnika

Angleščina

Ali ima vgrajen repozitorij, v katerem lahko pregledujemo vsebine, ki so jih ustvarili drugi učitelji?

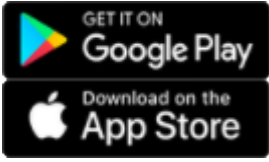
ne

Ali brezplačna različica podpira spletno sodelovanje?

ne

Težavnostna stopnja

Za začetnike



Avtor

Hibácskó Gizella