

# Classcraft

[PDF](#)

## **Kratek povzetek**

Okvir za igrifikacijo.

## **Povezava**

<https://www.classcraft.com>

## **Opis**

Igra v slogu World of Warcraft (WoW), ki učenje spremeni v igro vlog in tako motivira učence.

Učitelj je mojster igre, ki učencem postavlja izzive (reševanje nalog, izpolnjevanje kvizov).

Učenci se lahko pridružijo prek te strani s kodo, ki jo po registraciji prejmejo od učitelja:

<https://accounts.classcraft.com/signup/student>

Liki imajo edinstvene sposobnosti in strategije razvoja:

- bojevnik - sposobnost lova: lahko jé v razredu; zaščititi mora soigralce
- čarovnik/magik - nevidnost: lahko 2 minuti zamudi v razred, ni dolžan odgovarjati na vprašanja; soigralce mora napolniti s točkami akcije (AP)
- zdravilec - v razredu lahko nosi slušalke in posluša glasbo; če se soigralcem zmanjša HP (točke zdravja), jim pomaga.

<https://www.classcraft.com/hu/#modal-main-video-1>

## **Prednosti**

- razvijanje spretnosti,
- igrivo učenje in ocenjevanje,
- učenci lahko delajo v skupinah in se medsebojno motivirajo,
- podpira diferenciacijo.

## **Uporaba pri poučevanju/učenju**

To dinamično okolje igrifikacije (kjer učenci delajo na interaktivnih zemljevidih, izpolnjujejo stopnje in prejemajo nagrade) se lahko uporablja za poučevanje skoraj vseh predmetov.

Učenci so vključeni v spletno igro vlog, vendar so nagrade/kazni resnične, kar povečuje njihovo zavzetost in motivacijo.

## **Učni videoposnetek(i)**

Uvod v naloge Classcraft:

## **Primeri**

[Tržnica Classcraft](#)

- [Prijava](#) ali [Registracija](#) za objavo komentarjev

## **Vrsta orodja**

# **Gamifikacija**

## **Gamification**

Read about gamification - an innovative teaching-learning method - on our website [here](#).

## **Oblikovanje cen**

Na voljo je brezplačna različica

## **Jezik vmesnika**

Angleščina

**Ali ima vgrajen repozitorij, v katerem lahko pregledujemo vsebine, ki so jih ustvarili drugi učitelji?**

da

**Ali brezplačna različica podpira spletno sodelovanje?**

da

## **Težavnostna stopnja**

Za začetnike