

# Kahoot

PDF

## **Kratek povzetek**

Online games (quiz, puzzle, survey)

## **Povezava**

<https://kahoot.com/>

## **Opis**

Programska oprema za skupinsko delo na spletu vam omogoča ustvarjanje kvizov, testov, razprav in vaj. Rešitev je na voljo na spletu v računalnikih, tabličnih računalnikih, prenosnikih in telefonih.

Kahoot vključuje štiri vrste nalog (kviz, uganka, anketa, razprava), ki jih ni mogoče mešati.

Učenci se lahko pridružijo igri tako, da dobijo ID naloge (npr. s projekcijo ali zapisom številke na tablo) in se s številko ID pridružijo igri na spletni strani kahoot.it.

Aplikacija deluje na operacijskih sistemih Android, Apple iOS in Windows.

Če učenci niso registrirani, rezultati pozneje niso na voljo, se ne shranijo, temveč jih je mogoče prenesti (tudi v Excelu) le takoj po končani igri.

## **Prednosti**

- Enostavna, enostavna uporaba
- Neodvisnost od platforme
- Pridobite takojšnje povratne informacije

## **Slabosti**

- Do nekaterih funkcij lahko dostopate prek plačljivega sistema (označenega s krono v zgornjem desnem kotu aplikacije).

## **Uporaba pri poučevanju/učenju**

- Vrsta kviza - eno vprašanje ima lahko 4 možne odgovore, označen je lahko en pravilen odgovor. Lahko se igra tudi v ekipnem načinu.
- Jumble - možnosti odgovorov morate razvrstiti v pravilnem vrstnem redu, nato pa se pomešajo. Te igre ni mogoče igrati v ekipnem načinu.
- Vrsta naloge Survey - naloga za zavedanje situacije, lahko se pripravi hitro poročilo in podajo povratne informacije. Povratne informacije nam omogočajo, da razmislimo, kako nadaljevati z obdelavo znanja. Igro je mogoče igrati tudi v ekipnem načinu.
- Vrsta naloge za razpravo - igra za razpravljanje, hitra naloga tipa vprašanje in odgovor. Ustvari se vprašanje in počakamo na odgovore, ki se po podanem odgovoru samodejno zabeležijo.

## **Učni videoposnetek(i)**

[On-line feladatkészítő a tanítási gyakorlatban - Bevezetés a Kahoot! oldal használatába - lépésről - lépésre Bánné Mészáros Anikó SZTA, RPI 2017. szeptember](#)

[A Kahoot! használata \(Segédlet tanárokknak\) - NKP](#)

[Iskola Microsoft: A Kahoot használata](#)

[Bábics Norbert: A Kahoot! használata a digitális oktatásban](#)

[Kahoot használata egyszerűen](#)

## **Primeri**

Podnebne spremembe

Evropski denarni kviz - magyarul

- [Prijava](#) ali [Registracija](#) za objavo komentarjev

## **Vrsta orodja**

## **Interaktivne vaje**

S spodaj navedenimi orodji lahko ustvarite spletnne vaje z vstavljanjem slik, zvočnih in video datotek. Oglejte si vaje, ki so jih ustvarili drugi, in jih spremenite za svoje namene.

Ustvarjene vaje lahko vedno znova uporabljate v učilnici ali na spletu.

## **Gamifikacija**

### **Gamification**

Read about gamification - an innovative teaching-learning method - on our website [here](#).

### **Kviz, test, glasovanje**

### **Kviz, test, glasovanje**

Spletne teste in kvize je mogoče ponovno uporabiti in deliti - če jih želite uporabiti za vadbo, ni težav.

Običajno lahko izbirate med številnimi vrstami vprašanj, ocenjevanje pa je veliko lažje kot pri običajnih testih.

Nekatera od spodnjih orodij lahko uporabite tudi za zbiranje hitrih povratnih informacij v določenem trenutku, tudi anonimno, tako da lahko učitelj vedno dobí predstavo o tem, kako dobro so učenci razumeli snov.

### **Oblikovanje cen**

Na voljo je brezplačna različica

### **Jezik vmesnika**

Angleščina

**Ali ima vgrajen repozitorij, v katerem lahko pregledujemo vsebine, ki so jih ustvarili drugi učitelji?**

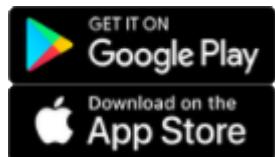
da

**Ali brezplačna različica podpira spletno sodelovanje?**

da

**Težavnostna stopnja**

Za začetnike



**Avtor**

Hegedüs Helén