

# LearningApps

[PDF](#)

## Kratek povzetek

LearningApps je interaktivna aplikacija, ki uporablja besedila, slike, videoposnetke in zabavne elemente za sestavljanje nalog.

## Povezava

<https://learningapps.org/>

## Opis

Za polno uporabo Learning Apps je potrebna registracija. Brez registracije lahko iščete po podatkovni bazi aplikacije in uporabljate učna gradiva na spletu, vendar pa ne boste mogli urediti učnih gradiv ali uporabljati funkcij učilnice.

V glavnem meniju lahko dostopate do podatkovne zbirke pripravljenih aplikacij. Izbirate lahko med 33 kategorijami (predmeti) pripravljenih vaj različnih vrst, težavnostnih stopenj in za različne starostne skupine. Kopije pripravljenih vaj lahko shranite v svojo zbirko in jih uredite po lastnih potrebah.

**LearningApps.org**

Search in Apps | Browse Apps | Create App | Create collection | Login

Media: all | Stages: Elementary level | Vocational and further education

**Category**

- All categories
- Arts
- Arts and crafts
- Astronomy
- Biology
- Business
- Chemistry
- Engineering
- English
- English as a foreign language
- Environment
- French
- General studies
- Geography
- German
- History
- Italian
- Latin
- Mathematics
- Music
- Other languages
- Philosophy
- Physics
- Politics
- Psychology
- Religion
- Russian
- Spanish
- Sports
- Teaching tools
- Technology
- Vocational education

**Examples**

- Periodic classification of elements - Lesson-8
- THE APPLE TREE AND THE FARMER
- geoLAB starter: predicting effects!
- Tenses
- உணர்வு

V glavnem meniju lahko dostopate tudi do urejevalnika in ustvarite niz kvizov: skupaj ima aplikacija 21 različnih predlog nalog (iskanje parov, razvrščanje v skupine, časovnica, preprosto razvrščanje, kratki odgovori, naloge na slikah, kvize

z več izbirami, manjkajoče besedilo, matrika nalog, Kdo želi biti milijonar, sestavljanke, križanka, iskanje besed, Kaj je kje?, besede in cvetni lističi, konjska dirka, spomin, ocenjevanje, ujemanje tabel, kviz z vnosom besedila).

Aplikacije je enostavno ustvariti, spremljajo pa jih lahko slike, zvok in videoposnetki. Zato lahko ustvarjamo učna gradiva za vse stopnje izobraževanja.

Za vsako nalogo sta prikazani polji Naslov naloge in Opis naloge. Prepričajte se, da ju izpolnite! Prvo označuje temo, drugo pa nalogo, ki jo je treba izvesti.

Vsaka vrsta naloge ima preprost, pregleden, dobro strukturiran in logičen meni urejevalnika. Na primer, pri nalogah za razvrščanje so novi elementi, ki jih je mogoče dodati skupini, takoj pod skupino. Ustvarite lahko poljubno število skupin in jim dodate poljubno število elementov v mejah smiselnosti.

Med urejanjem je mogoče naloge tudi natančno prilagoditi, npr. določiti vrstni red prikaza posameznih elementov v skupini ali način prikaza kart (npr. zaporedni ali hkratni prikaz kart).

Svoje naloge, vključno z aplikacijami, ki ste jih prejeli od drugih, lahko organizirate v zbirke. Naloge v zbirkah lahko tematsko združite v poljubnem vrstnem redu. Zbirke nadomeščajo nekatere funkcije učilnice, ki je nekoč že obstajala, vendar je bila nato ukinjena. Če učenci pri izpolnjevanju naloge vnesejo svoje ime, je mogoče njihovo delo spremljati in ocenjevati prek aplikacije ter jim poslati povratne informacije.

## Prednosti

- Enostavna uporaba na vseh napravah (tablica, telefon, prenosni računalnik, namizni računalnik).
- Registracija učenca ni potrebna.
- Preprost, uporabniku prijazen vmesnik: enostaven za urejanje in še enostavnejši za reševanje nalog, tako da ga lahko uporabljajo tudi učenci, ki niso preveč vešč digitalnih spretnosti.
- Praktičen za individualno delo, delo v parih in skupinah.
- Ima notranji iskalni vmesnik: za navdih lahko brskate po tisočih aplikacijah, ki so jih izdelali drugi.
- Aplikacija je popolnoma brezplačna.
- Omogoča vključevanje slik, zvočnih datotek in videoposnetkov ter tako zagotavlja vsestranski način vnosa in vizualizacije informacij.
- Prilagodljiva in vsestranska aplikacija.
- Na različne načine jo je mogoče vključiti v druga učna gradiva, ustvarjena s kompleksnimi aplikacijami za pripravo učnih načrtov (npr. Livresq, Genially itd.).
- Lahko se uvozi tudi kot paket, skladen s standardom SCORM.
- Uporabnikom omogoča neposredne povezave z brezplačnimi spletnimi zbirkami slik, videoposnetkov in zvočnih posnetkov, kot so Pixabay, Flickr, Wikipedia, Youtube.
- Postopek urejanja je preprost: naloge lahko ustvarimo v kratkem času.

## **Slabosti**

Nima učilnice in vaje niso označene, zato je mogoče le preveriti, ali so pravilno izvedene ali ne.

## **Uporaba pri poučevanju/učenju**

- Uporablja se lahko za ustvarjanje vaj
- Učbenike je mogoče vgraditi v vsebine lekcij ali v digitalna učna gradiva, ustvarjena z drugimi urejevalniki (Genially, Livresq itd.), ki vam pomagajo preveriti obvladovanje posameznih odlomkov s samostojnim učenjem ali vam pomagajo razumeti, kaj ste prebrali.
- Z nadzorom učitelja se lahko uporablja tudi za ocenjevanje v razredu.
- Če je vključen v sisteme, skladne s SCORM, se lahko uporablja tudi za ocenjevanje
- Uporablja se lahko za ponavljanje v razredu ali na spletu.

- Primeren je tudi za zabavno učenje doma ali v učilnici, za samostojno učenje in samoocenjevanje.
- Z zvočnim in filmskim učbenikom s podnapisi in nalogami lahko na voden način opazujete in urejate informacije in kontekst o temi.
- S pomočjo učnih gradiv lahko v našo učno prakso na interdisciplinaren način vključimo tudi likovno vzgojo: filmi in zvočna gradiva, ki jih lahko prekinemo in nato predvajamo s pomočjo dodeljenih slik, nalog in meril za opazovanje, so dobra priložnost za vodeno opazovanje določenega likovnega ali glasbenega dela.
- Omogočajo tudi dodajanje informacij zemljevidom, diagramom in celo tehničnim slikam, kar pomaga pri poučevanju in učenju z interaktivno vizualizacijo.

## **Učni videoposnetek(i)**

### **Primeri**

<https://learningapps.org/view14005813> (Author: Uma Nageswari)

<https://learningapps.org/view6115649> (Author: Marek Stopa)

- [Prijava](#) ali [Registracija](#) za objavo komentarjev

### **Vrsta orodja**

## **Interaktivne vaje**

S spodaj navedenimi orodji lahko ustvarite spletne vaje z vstavljanjem slik, zvočnih in video datotek. Oglejte si vaje, ki so jih ustvarili drugi, in jih spremenite za svoje namene.

Ustvarjene vaje lahko vedno znova uporabljate v učilnici ali na spletu.

## **Gamifikacija**

# Gamification

Read about gamification - an innovative teaching-learning method - on our website [here](#).

## Kviz, test, glasovanje

## Kviz, test, glasovanje

Spletne teste in kvize je mogoče ponovno uporabiti in deliti - če jih želite uporabiti za vadbo, ni težav.

Običajno lahko izbirate med številnimi vrstami vprašanj, ocenjevanje pa je veliko lažje kot pri običajnih testih.

Nekatera od spodnjih orodij lahko uporabite tudi za zbiranje hitrih povratnih informacij v določenem trenutku, tudi anonimno, tako da lahko učitelj vedno dobi predstavo o tem, kako dobro so učenci razumeli snov.

### Oblikovanje cen

Brezplačna

### Jezik vmesnika

Angleščina

Madžarski

### Ali ima vgrajen repozitorij, v katerem lahko pregledujemo vsebine, ki so jih ustvarili drugi učitelji?

da

### Ali brezplačna različica podpira spletno sodelovanje?

da

### Težavnostna stopnja

Za napredne uporabnike

### Avtor

Nemes István