

# Livresq

## PDF

### Scurt rezumat

Livresq este o aplicație de editare a manualelor online, dezvoltată în România, compatibilă SCORM, care poate integra majoritatea tipurilor de conținuturi digit

### Link

<https://livresq.com/en/>

### Descriere

Livresq este o aplicație online pentru editarea manualelor digitale, care necesită înregistrare pentru a putea fi utilizată. Există două opțiuni de înregistrare:

1. Înregistrare pentru versiunea PRO (cu plată)
2. Înregistrare pentru versiunea gratuită

1. ábra:  
Regisztráció

Everything you need to start creating courses and interactive lessons.

**Login**

Username or email address \*

Password \*

Remember me

Use a social account for faster login or easy registration.

**Register**

First Name \*

Last Name \*

Email address \*

Password \*

Re-enter the password\*

Phone

Organization

Country

How do you intend to use LIVRESQ - Author?

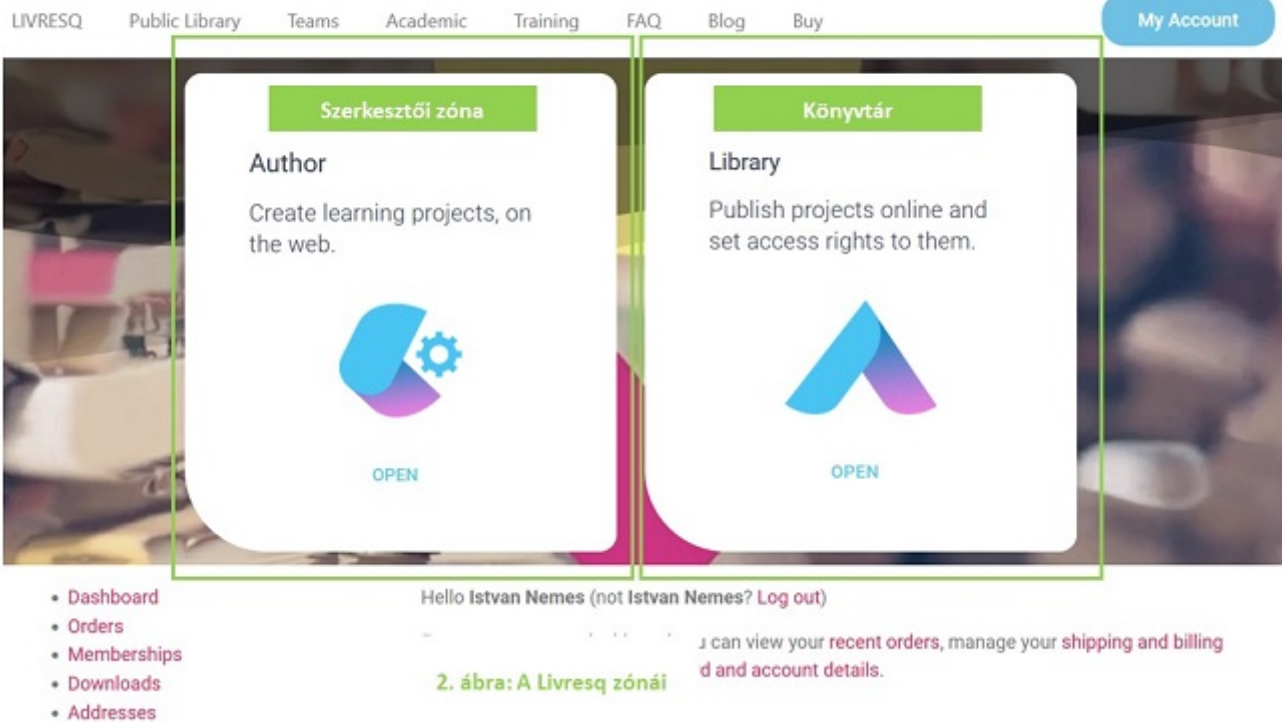
Your personal data will be used to process the order, to support your experience on this website and for other purposes described in the [privacy policy](#).

Regisztráció!

Aplicația are două zone de activitate:

A. Autor

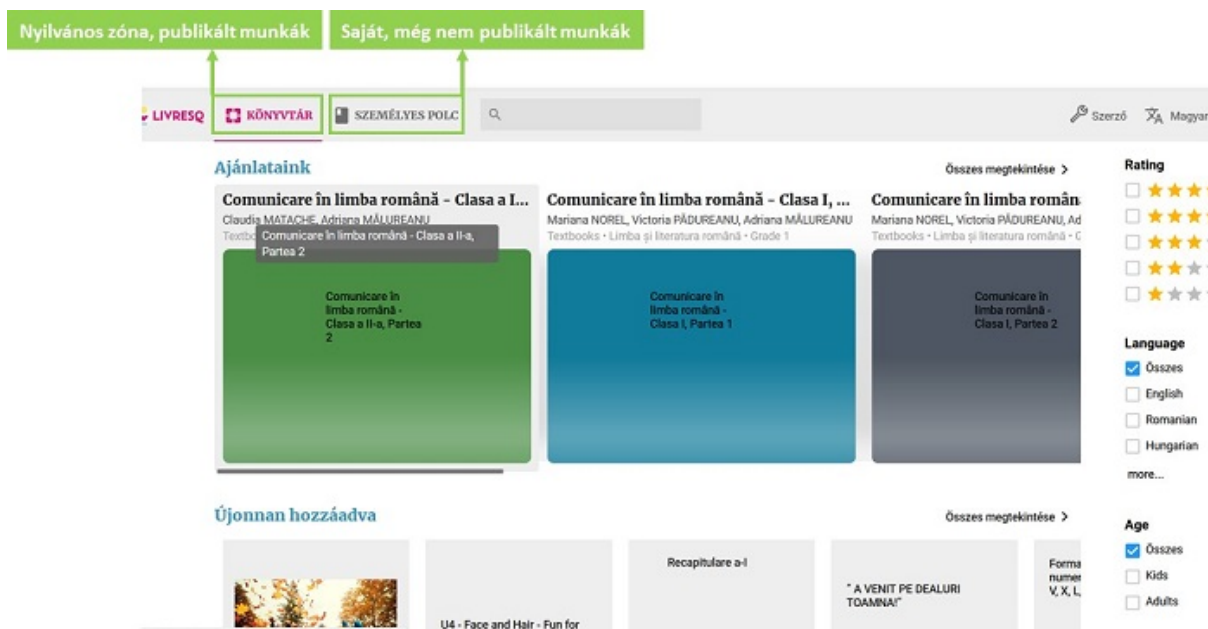
B. Biblioteca



Biblioteca Livresq este împărțită într-un compartiment accesibil numai utilizatorului contului și un compartiment public.

Raftul meu, sau compartimentul utilizatorului privat, este locul în care stocăm propriile materiale de curs nepublicate, dar deja utilizabile, pe care le-am creat și exportat aici din zona Autor. Aceste lucrări sunt accesibile doar utilizatorilor cu care împărtășim materialele noastre sub formă de linkuri.

Zona publică este locul în care păstrăm materialele didactice pentru care am primit permisiunea de a fi publicate. Pentru lecțiile noastre proprii, putem solicita o aprobare de publicare. Odată publicate, lucrările noastre sunt disponibile pentru oricine.



3. ábra: A könyvtár zónái

În zona autor-editor se pot adăuga următoarele tipuri de conținut digital la opera dumneavoastră:

- Filme de pe YouTube sau din depozite similare (secvențele dorite pot fi alese și montate, iar filmul poate fi subtitrat în Livresq)
- Fișiere audio (format mp3)
- Imagini
- Galerii de imagini
- Teste și elemente de test compatibile SCORM (SCORM 1 și 2)
- Formate proprii de text asemănătoare site-urilor web: acordeon, tab
- Modul de creare de aplicații (necesită cunoștințe de programare IT)
- Anexe (fișiere de orice tip)
- Indicatoare pe hartă sau imagini
- Asistenți (figuri animate vorbitoare cu posibilitatea de a crea și adăuga înregistrare vocală la ei, figuri animate cu mesaje înscrise în bule de text)
- Bariere

Aceste resurse pot fi inserate în celulele din cadrul rândurilor unei secțiuni. Odată creată, fiecare resursă poate fi editată individual (de exemplu, puteți tăia și subtitra filmele YouTube, adăuga explicații și subtitrări la imagini, pagini de titlu la filme, puteți seta modurile de afișare, pot fi înregistrate și încărcate instrucțiuni atașate asistentului pentru fiecare sarcină în parte etc.).

Tipurile de conținut enumerate au ca cadru de organizare unități numite secțiuni. În secțiuni încercăm și creăm conținuturile, resursele. Din una sau mai multe secțiuni trebuie să creăm un proiect. Proiectul este produsul final al editării, care trebuie exportat, ca să devină manual sau lecție Livresq. Proiectul poate fi exportat în diverse formate, online sau offline, sub formă de lecții sau manuale digitale.

Livresq oferă utilizatorilor și șabloane predefinite de secțiuni și proiecte pentru editarea materialelor proprii de curs. Cu toate acestea, utilizatorii pot, de asemenea, să creeze propriile secțiuni și proiecte proiectate cu conținut, design și setări individuale.

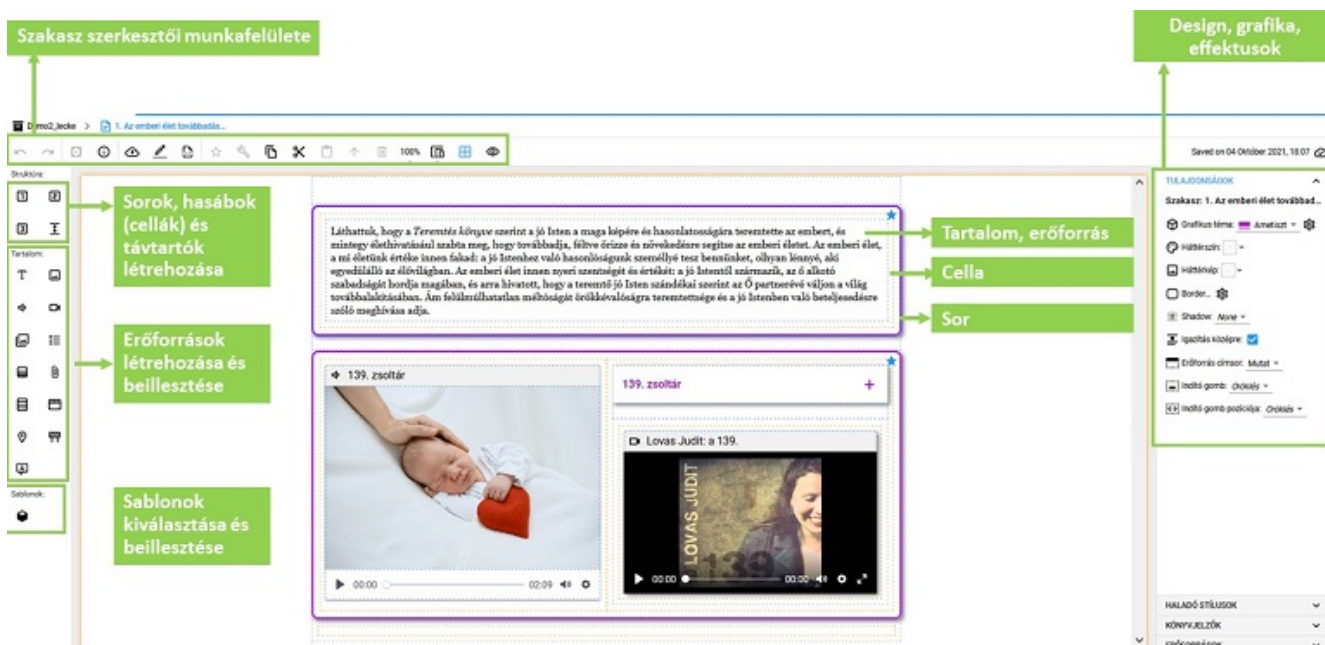
Secțiunile sunt structurate asemănător aplicațiilor clasice de editare de texte sau prezentații, permițând încărcarea materialelor în linii și coloane. Suprafețele de editare rezultate au celule în interiorul liniilor, permit inserarea de conținuturi (numite „Resurse” în limbajul propriu al programului).

Putem edita personalizat culorile, tranzițiile și setările resurselor inserate folosind meniul din dreapta aflat pr interfața de editare a secțiunii.

Livresq creează materiale de învățare full-responsive, ceea ce înseamnă că produsele Livresq pot fi utilizate pe toate tipurile de dispozitive digitale (PC, laptop, notebook, tabletă, smartphone).

Modulul conceput pentru a produce chestionare este capabil să producă majoritatea tipurilor de exerciții care pot fi create astăzi pe un computer. Chestionarele pot fi configurate atât pentru exersare și învățare cât și pentru testarea și evaluarea efectivă. Livresq poate calcula imediat rezultatele în procente. Deoarece Livresq este compatibil SCORM, poate, de asemenea, să efectueze sarcini de notare și de gestionare a catalogului clasei automatizată, dacă este încărcat într-o sală de clasă virtuală compatibilă SCORM, cum ar fi de exemplu platforma MOODLE.

Lecțiile pot fi, de asemenea, prevăzute cu „bariere”, ceea ce înseamnă, că elevii pot trece la următoarea secțiune a lecției numai după ce au finalizat părțile sau temele precedente, ceea ce este extrem de util pentru procesul de învățare de la distanță.



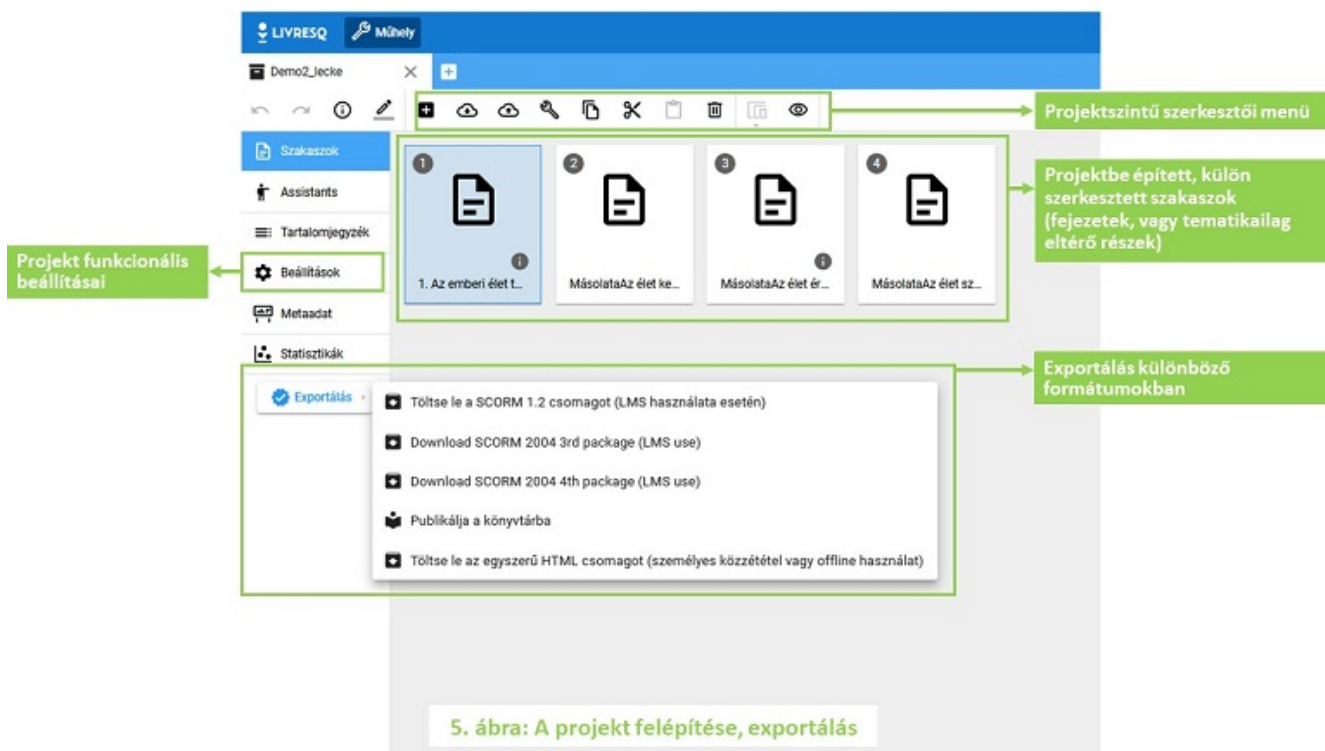
4. ábra: Szerkesztés a Livresq-ben

Proiectele finalizate:

Pot fi exportate exporta în Zona Bibliotecii și partajate cu elevii printr-un link. Astfel materialul ajunge pe raftul nostru. De aici putem publica materialul finalizat, făcându-l disponibil aoricăruui utilizator de internet.

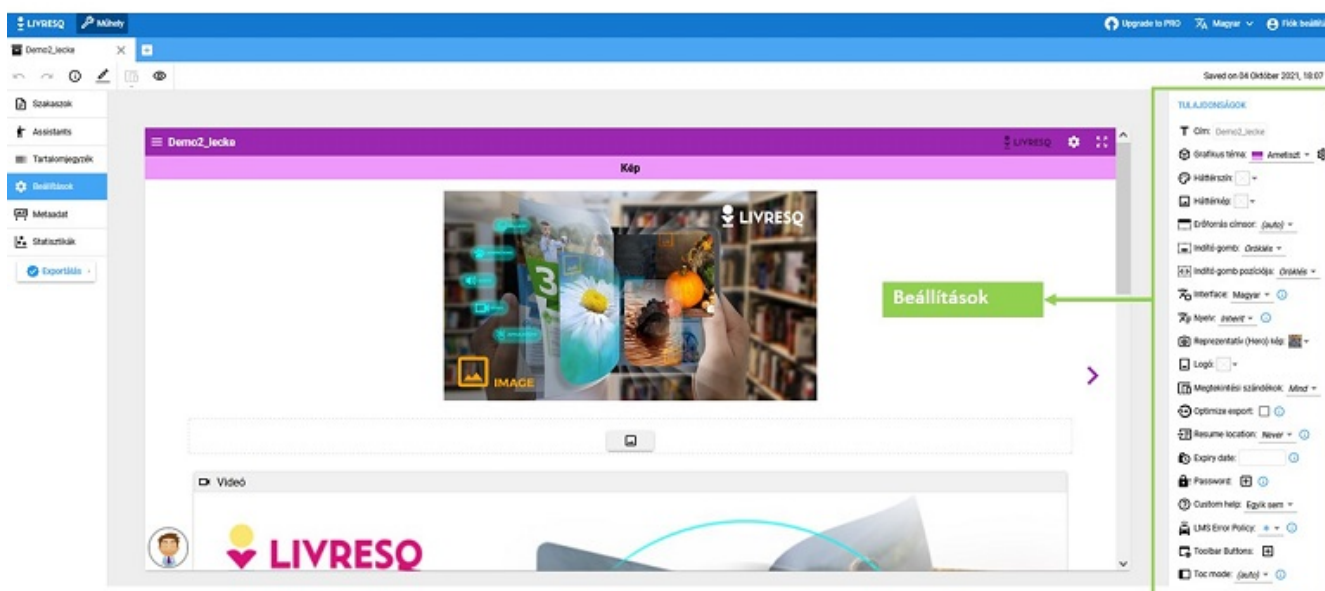
Materialul creat se poate exporta ca pachet SCORM și se poate încărca în sălile de clasă virtuale SCORM-compatibile pentru a profita din plin de avantajele standardului SCORM.

Crusurile pot fi exportate în format HTML pentru utilizare offline (caz în care rezultatul este un pachet ZIP care poate fi lansat utilizând un fișier cu extensia .exe). Conținuturile încărcate direct de pe internet (ex. filmulețele Youtube nu vor funcționa în acest caz, numai dacă există conexiune la internet.)



Înainte de a exporta, fiecare trebuie să fie adăugată la un proiect. Proiectului i-se va da un titlu și parametrii finali ai creației vor fi setate utilizând bara de instrumente extrem bogată din stânga. Aceasta din urmă poate omogeniza parametrii diferitelor secțiuni din proiect, de la design până la reactivitatea completă a vizualizării. De asemenea, este locul în care puteți seta modalitățile de navigare.

6. ábra: Projekt funkcionális beállításai



Lecțiile create în Livresq sunt stocate pe serverele Microsoft. Versiunea gratuită oferă 1 GB de stocare, ceea ce reprezintă o ofertă generoasă pentru lecții care ocupă circa 15-30 MB pe lecție. Cu toate acestea, trebuie remarcat și faptul că, în

acest moment, versiunea gratuită permite doar crearea și exportul a cinci proiecte, ceea ce face să merite să luați în considerare utilizarea pe termen lung a Livresq dacă doriți să investiți timp, bani și efort în formare și în utilizarea aplicației.

## **Avantaje**

- meniu în limba română
- oferă o modalitate flexibilă de integrare a diferitelor tipuri de conținuturi multimedia și a materialelor create cu alte aplicații de creare de conținuturi
- posibilitatea de a edita și subtitra videoclipuri
- posibilitatea de a secvenția procesul de învățare prin inserarea de bariere, în conformitate cu cerințele ale învățământului la distanță
- bază de date cu materiale didactice gratuite (majoritatea manuale în limba română)
- posibilitatea de cooperare între editori
- posibilitatea creării de manuale școlare întregi
- depozit propriu

## **Dezavantaje**

- după cinci proiecte editate, puteți continua doar cu versiunea cu abonament
- necesită abilități profesionale de utilizare și o experiență solidă în editarea textelor
- editarea este o operațiune care necesită mult timp din cauza numărului mare de parametri care trebuie să fie stabilite

## **Utilizarea în predare/învățare**

- sub forma de prezentare în cadrul activității la clasă
- pentru lucru individual în clasă și acasă
- testele și exercițiile din alte aplicații pot fi încorporate pentru practica în clasă
- pot fi încorporate conținuturi, care adaugă calitate în plus față de ceea ce poate oferi Livresq: de exemplu, imagini interactive editate în Genially care îmbogățesc vizualizarea, observarea individuală sau în grup cu elemente suplimentare care nu pot fi create în Livresq
- itemii de test compattibile SCORM îndeplinesc bine cerințele pentru evaluarea sumativă, dar necesită un LMS care este și el compatibil SCORM

- oferă posibilități excelente de vizualizare, indiferent dacă se proiectează în clasă, se lucrează individual acasă sau se partajează ecranul. Se remarcă în acest sens special resursa de galerii sau posibilitatea de editare și subtitrare a filmelor.
- pentru activitățile de învățare în grupă, poate fi recomandat ca manual, cu condiția ca să fie utilizate platforme de comunicare adecvate (ZOOM, deoarece are breakout-room-uri) sau smartphone-uri în clasă pentru a permite accesarea individuală

## Tutoriale video

<https://livresq.com/ro/training/>

## Példák

1. <https://library.livresq.com/details/613109286994de00091402d8>

- [Loghează-te](#) sau [înregistrează-te](#) să postezi comentarii

## Tip instrument

## Spațiu de lucru digital

## Spațiu de lucru digital

"Tablourile albe" online oferă utilizatorilor posibilitatea de a colabora. Acestea pot fi utilizate pentru a partaja o varietate de conținut într-un singur loc: text, imagine, link, fișier, document, audio, video etc.

## Interactive exercises

## Exerciții interactive

Cu ajutorul instrumentelor enumerate mai jos, puteți crea exerciții online prin inserarea de imagini, fișiere audio și video. Răsfoiți exercițiile create de alții și



modificați-le pentru a le adapta la propriile scopuri.

Puteți utiliza exercițiile pe care le-ați creat la nesfârșit în clasă sau online.

## Cronologie

## Cronologie

Instrumentele de cronologie pot fi utilizate pentru orice subiect în care ordinea și momentul evenimentelor sunt importante. Ele pot fi utilizate la predarea istoriei, dar și la prezentarea unui proces sau a unei secvențe de evenimente.

De exemplu, puteți afișa evenimentele istorice dintr-o anumită perioadă cu date și puteți adnota datele cu cele mai importante fapte.

Nu le folosiți doar pentru noi! Atunci când rezumă, elevii, lucrând în echipe, pot, de asemenea, să creeze o cronologie.

Editorii de cronologie pot folosi o varietate de șabloane pentru a crea în scurt timp grafice cu adevărat impresionante și semnificative.

### School Project Timeline: Visualize The History Of The Olympics

This assignment is a part of the curriculum to make students familiar with this leading international sporting event. Here is your 1-week school project timeline that students can follow to help them complete their work:



„School project timeline” șablon în [Venngage](#).

## **Editor de manuale interactive**

## **Editor de manuale interactive**

Vă puteți edita propria carte interactivă fără a avea o experiență editorială specială și chiar puteți implica și alte persoane (colegi, studenți) în această activitate.

Puteți crea materiale de învățare cu materiale video, audio, teste și alte activități, sau puteți utiliza instrumentele pentru a crea un portofoliu electronic.

Cartea electronică poate fi ușor de partajat și publicat.

## **Kvíz, teszt, szavazás**

## **Chestionar, test, vot**

Testele și chestionarele online pot fi reutilizate și partajate - dacă doriți să exersați, nu este nicio problemă.

De obicei, există o gamă largă de tipuri de întrebări din care puteți alege, iar acestea sunt mult mai ușor de evaluat decât testele tradiționale.

Chestionarele online pot fi, de asemenea, folosite pentru a colecta feedback rapid, în același timp, chiar și anonim, astfel încât profesorul să își poată face mereu o idee despre cât de bine au înțeles elevii materialul.

## **Video, animație**

## **Video, animație**

Dacă o parte din materialul de curs este prezentată într-o scurtă animație sau într-un videoclip în loc de prezentarea frontală obișnuită, veți obține cu siguranță mai multe rezultate.

Videoclipul ar trebui să fie motivant și scurt, acoperind cele mai importante puncte. Pentru a face acest lucru, trebuie să privim materialul într-un mod diferit: care sunt elementele pe care fiecare student le poate învăța fără ca profesorul să fie prezent?

Citiți despre [metoda "flipped classroom"](#) pentru a afla de ce merită să împărtășiți videoclipuri cu elevii înainte de lecții.

## **Preț**

Versiune gratuită disponibilă

## **Limba interfeței**

English

Hungarian

Romanian

## **Does it have a built-in repository where we can browse content created by other teachers?**

yes

## **Does the free version support online cooperation?**

yes

## **Dificultate**

Pentru experți

## **Leírás készítője**

Nemes István