

Flippity

[PDF](#)

Breve sintesi

Flippity è uno strumento che trasforma i fogli di Google in strumenti didattici ludici e interattivi.

Link

<https://flippity.net/>

Descrizione

Flippity è un sito web in inglese che trasforma i dati di Google Sheets in strumenti didattici ludici. I modelli di Google Sheets possono essere utilizzati per creare rapidamente attività e strumenti didattici spettacolari e interessanti: ruota delle parole, poker, gioco di memoria, gioco di abbinamento, ricerca di parole, parole crociate, caccia al tesoro, gioco dell'impiccato con diversi disegni, quiz, bingo, ecc.

Naturalmente, esiste anche la versione standard delle flashcard (termine + definizione). Ogni flippity card è accompagnata da una versione dimostrativa.

I testi e le esercitazioni possono di solito essere modificati in un file salvato su Google Drive; poi, dopo aver pubblicato il file online e inviato il link, gli studenti sono liberi di "giocare" ed esercitarsi con i dati modificati inseriti dall'insegnante. In caso di modifica del compito, non è necessario generare un nuovo link, ma aggiornare il browser o riaprire il link di Flippity.

Ogni scheda è corredata da una versione demo, da brevi istruzioni e da un modello, un file di esempio di Google Spreadsheets da salvare in Google Drive; in questo file l'insegnante può inserire i propri compiti, che possono essere facilmente utilizzati per creare il gioco interattivo. È possibile utilizzare anche immagini, ma devono essere pubbliche e accessibili a chiunque tramite un link.

Una volta pronta una copia del modello selezionato e caricato il file con le proprie domande, è molto importante pubblicare il file sul web (per consentire l'accesso esterno), cosa che si fa sempre selezionando File > Condividi > Pubblica sul web dal menu File. Nel foglio di lavoro del file, con la dicitura Prendi il link qui, troverete il link da condividere con gli studenti nella cella A2. Se si modifica il

contenuto del file e si aggiorna il browser, anche il gioco cambierà automaticamente.

ATTENZIONE! Le celle con sfondo colorato sono molto importanti per l'applicazione e non devono essere cancellate. Se non si ha bisogno di determinate colonne o righe, è necessario cancellare solo il loro contenuto (selezionare e cancellare) e non l'intera riga o colonna.

Vantaggi

- Completamente gratuito
- Non necessita di registrazione
- Fornisce più opzioni di gioco in un unico luogo
- Fornisce una facile creazione di quiz per coloro che amano i fogli di calcolo
- Veloce da avviare, include strumenti semplici (suddivisione in gruppi, ruota della fortuna, cronometro)

Svantaggi

- Solo interfaccia in inglese
- I fogli di calcolo possono essere difficili per gli utenti meno esperti
- È essenziale avere un utente Google per modificare i fogli di calcolo di Google (file sorgente).
- I termini di utilizzo di Google, in continua evoluzione, possono causare disagi al sito

Utilizzo per l'insegnamento/apprendimento

Le carte Flippity possono essere utilizzate per l'inserimento in squadra o per esercitarsi attraverso giochi didattici. I risultati possono essere inviati via e-mail all'insegnante nel caso di alcuni compiti. Una scheda Flippity può essere integrata nelle classi di Google Classroom utilizzando il pulsante Condividi o condivisa rapidamente tramite codice QR.

Gli strumenti che possono essere utilizzati nella gamification sono Scavenger Hunt, Badge Tracker, Certificate Quiz - un gioco a quiz con un certificato alla fine.

Random Name Picker è un modo rapido per creare gruppi. L'applicazione genera gruppi casuali in base alle richieste dell'utente. Ha un cronometro incorporato e l'utente può anche digitare il compito che vuole eseguire e che deve essere proiettato (per essere visto dagli studenti).

L'applicazione Fun with Fonts utilizza diversi simboli per trascrivere le parole digitate. Può essere utile per imparare i simboli e può essere utilizzata per creare una serie di giochi.

L'applicazione Manipulatives converte le parole digitate in schede mobili. È utile quando si vuole creare rapidamente un esercizio di raggruppamento - fornisce anche sfondi per questo: tabelle multiclasse o diagrammi di Venn. Si può anche usare per trasformare parole confuse in frasi.

Con Word Cloud è possibile creare rapidamente una semplice nuvola di parole. Le parole digitate vengono automaticamente inserite in una nuvola di parole.

Video tutorial

[Tutorial Flippity per insegnanti](#)

[Esercitazione Flippity per la gamificazione dei corsi | EdTech per le aule universitarie](#)

- [Accedi](#) o [registrati](#) per poter commentare

Tipologia di strumento

Esercizi interattivi

Esercizi interattivi

Utilizzando gli strumenti elencati di seguito, è possibile creare esercizi online inserendo immagini, file audio e video. Potete sfogliare gli esercizi creati da altri e modificarli per adattarli ai vostri scopi.

Gli esercizi creati possono essere utilizzati più volte in classe o online.

Linea del tempo

Linea del tempo

Gli strumenti della linea del tempo possono essere utilizzati per qualsiasi argomento in cui l'ordine e la tempistica degli eventi sono importanti. Possono essere utilizzati per insegnare la storia, ma anche per presentare un processo o una sequenza di eventi.

Ad esempio, è possibile visualizzare gli eventi storici di un determinato periodo con le date e annotare le date con i fatti più importanti.

Non usatelo solo per noi! Quando riassumono, gli studenti, lavorando in gruppo, possono anche creare una linea del tempo.

Gli editor di linee del tempo possono utilizzare una varietà di modelli per creare grafici davvero impressionanti e significativi in pochissimo tempo.

School Project Timeline: Visualize The History Of The Olympics

This assignment is a part of the curriculum to make students familiar with this leading international sporting event. Here is your 1-week school project timeline that students can follow to help them complete their work:



Modello di "School project timeline" in [Venngage](#).

Gamification

Gamification

Per saperne di più su questo tipo di strumento, consultate la [nostra pagina sull'apprendimento basato sui giochi!](#)

Quiz, test

Quiz, test

I test e i quiz online possono essere riutilizzati e condivisi: se si vuole fare pratica, non c'è problema.

Di solito c'è un'ampia gamma di tipi di domande tra cui scegliere e sono molto più facili da valutare rispetto ai test tradizionali.

I questionari online possono essere utilizzati anche per raccogliere un rapido feedback, anche in forma anonima, in modo che l'insegnante possa sempre farsi un'idea di quanto gli studenti abbiano compreso il materiale.

Nuvola di parole

Nuvola di parole

Le applicazioni per le nuvole di parole possono visualizzare parole chiave e concetti relativi a un argomento specifico. Le nuvole di parole trasformano le parole in immagini per aiutarvi a visualizzarle e memorizzarle. Per creare una nuvola di parole è sufficiente inserire l'elenco di parole che si desidera utilizzare, quindi scegliere un formato da un elenco di opzioni predefinite o caricare le proprie immagini.

Durante la creazione di una nuvola di parole (ad esempio per riassumere un argomento), gli studenti possono sperimentare l'esperienza della creazione.

La nuvola di parole finita darà agli insegnanti un'idea chiara di ciò che ha davvero colpito gli studenti e potrà persino diventare un ornamento della classe.

Prezzi

Gratuito

Linguaggio dell'interfaccia

Inglese

Lo strumento comprende un archivio in cui possiamo sfogliare i contenuti creati da altri insegnanti?

no

La versione gratuita prevede la collaborazione online?

no

Livello

Per utenti avanzati

Autore

Hibácskó Gizella, Demeter Emőke-Csilla