

## Free time activities

Balassáné

Herczeg Szilvia

Inviato da Balassáné Herczeg Szilvia il 2025. 12. 16., k - 11:23

Tipologia di piano

Piano di lezione

Settore

Sport

Argomento / Materia

Leisure and activities

Voto

9. évfolyam

Obiettivi di apprendimento

A tanulók képesek legyen beszélni szabadidős tevékenységeiről, bővüljön a szókincsük, gyakorolja a Present Simple használatát

Concetti

Present tense (jelen idő), adverbs of frequency (gyakoriságot kifejező határozók)

Strumenti necessari

Füzet, aktív tábla

Introduzione e preparazione della lezione / project task

Szókártyák <https://learnenglish.britishcouncil.org/vocabulary>

<https://learnenglish.britishcouncil.org/grammar>

Realizzazione della lezione / project task

- Ráhangolódás: warm-up activities, brainsorming (képek segítségével)
- Új szókincs feldolgozása: szókincs bemutatása képekkel
  - közös kiejtésgyakorlás
  - párosítás (kép-szó)
  - online gyakorlás: <https://wordwall.net>
- Nyelvtani ismétlés
  - rövid szabályismétlés
  - példamondatok elemzése
  - hiányos mondatok kiegészítése
  - Liveworksheets - Present Simple: <https://www.liveworksheets.com>
- Kommunikációs gyakorlat
  - páros munka: kérdezz-felelek

- mini kérdőív kitöltése egymásról
- Íráskészség
  - rövid fogalmazás "My free time"
- Visszacsatolás
  - rövid szókereső
  - quiz a tanult szavakkal

Applicazioni utilizzate

ChatGPT

Copilot

Google NotebookLM

Programma di valutazione

- Közös megbeszélés
- Önértékelés
- Formatív/fejlesztő értékelés
  - wordwall automatikus pontszámok
  - tanulói párbeszédnél szóbeli visszajelzés (azonnali korrekció)
  - quiz eredményeinek megbeszélése

Differenziazione

- lassabban haladó tanulók: mondatkezdések, szókétyák
- haladó tanulók: gyakorisági határozók használata, bővített mondatok

Compiti a casa, project task

Házi feladat:

- készíts egy rövid angol nyelvű bemutatót a kedvenc szabadidős tevékenységedről - írd 4-6 mondatot, amelyben leírod mit csinálsz, mikor és miért szereted
- online gyakorlás: <https://learningapps.org>