

Classcraft

[PDF](#)

Rövid leírás

Keretrendszer játékosításhoz.

Link

<https://www.classcraft.com>

Részletes leírás

World of Warcraft (WoW) mintájú játék, amivel a tanulást szerepjátékká alakíthatjuk, ezzel motiválva a tanulót.

A tanár a játékmester, aki a tanulókat kihívások (feladatok megoldása, kvíz kitöltése) elé állítja.

A diákok ezen az oldalon keresztül tudnak csatlakozni a tanártól kapott kóddal, regisztrációt követően: <https://accounts.classcraft.com/signup/student>

A játék kerettörténettel és szerepekkel/karakterekkel rendelkezik. A diákok szinteket lépnek, "egészség" pontokat gyűjtenek (jutalom, büntetés), képességeket/felszereléseket/új kisállatokat szereznek, csatákat vívnak. Újabb szint elérése kiváltságokkal járhat, pl. zenét hallgathat az órán. Ha az egészségpont lenullázódik, akkor a karakter meghal, ami szintvesztéssel, vagy büntetéssel jár.

A karakterek egyedi képességekkel és fejlődési stratégiával rendelkeznek:

- harcos - képessége a vadászat: ehhez az órán; feladata a csapattársak védelme
- varázsló/mágus - képessége a láthatatlanság: kényszer 2 percet az órától, felmentés kap kérdés megválaszolása alól; feladata a csapattársak AP-vel (Action Point) való feltöltése
- gyógyító - képesség: fejhallgatót viselhet az órán és zenét hallgathat; ha a csapattársak HP-je (Health Point) csökken, akkor segít.

<https://www.classcraft.com/hu/#modal-main-video-1>

Demó osztály > Küldetések > A Nagyszerű Szorzó > A villám kétszer lecsap

A villám kétszer lecsap

ÁTTEKINTÉS TÖRTÉNET FELADAT BESZÉLGETÉS BEÁLLÍTÁSOK

Tanuld meg a szorzótáblát

Olvasd el a 6. fejezet 1. leckéjét, majd oldd meg a fejezet végén található 1-10. feladatot házi feladatként.

BONUS: Extra XP és GP pontokért. Rajzold le a szorzótáblát különböző színekkel, és töltsd fel Mrs. Redkin részére.

Bevezető

A villám kétszer lecsap

Memorizáld, memorizáld!

Be a városba!

Bravó, Mathematicus!

Előnyei

- készségfejlesztő
- játékos tanulás, értékelés
- csoportmunkában dolgozhatnak a tanulók, egymást is motiválhatják
- differenciálást támogatja

Használata a tanításban/tanulásban

Ezt a játékosítást támogató dinamikus környezete (melyben a tanulók interaktív térképen dolgoznak és szinteket teljesítenek, jutalmakat szerezhhetnek) szinte bármilyen tantárgy tanítása során lehet alkalmazni.

A diákok online szerepjátékban vesznek részt, a jutalmak/büntetések azonban valódiak - ez növeli az elköteleződésüket. motivációjukat.

Oktatóvideó(k)

[Magyar Classcraft bemutató](#)

[Intro to Classcraft Quests](#)

[Classcraft Tutorial - Gamification of Education](#)

Példák

[Classcraft piactér](#) (angol)

- A hozzászóláshoz [regisztráció](#) és [bejelentkezés](#) szükséges

Eszköztípus

Játékosítás

Játékosítás

Olvass bővebben erről az eszköztípusról a [Játékalapú tanulás](#) című oldalunkon!

Árazás

van ingyenes verziója

Kezelőfelület nyelve

angol

Van saját tárhelye, ahol böngészhetünk a mások által készített tartalmak között?

van

Támogatja az ingyenes verzió az online együttműködést?

igen

Nehézség

kezdőknek



Leírás készítője

Hegedüs Helén