

# Classcraft

[PDF](#)

## **Rövid leírás**

Keretrendszer játékosításhoz.

## **Link**

<https://www.classcraft.com>

## **Részletes leírás**

World of Warcraft (WoW) mintájú játék, amivel a tanulást szerepjátékká alakíthatjuk, ezzel motiválva a tanulót.

A tanár a játékmester, aki a tanulókat kihívások (feladatok megoldása, kvíz kitöltése) elé állítja.

A diákok ezen az oldalon keresztül tudnak csatlakozni a tanártól kapott kóddal, regisztrációt követően: <https://accounts.classcraft.com/signup/student>

A játék kerettörténettel és szerepekkel/karakterekkel rendelkezik. A diákok szinteket lépnek, "egészség" pontokat gyűjtenek (jutalom, büntetés), képességeket/felszereléseket/új kisállatokat szereznek, csatákat vívnak. Újabb szint elérése kiváltságokkal járhat, pl. zenét hallgathat az órán. Ha az egészségpont lenullázódik, akkor a karakter meghal, ami szintvesztéssel, vagy büntetéssel jár.

A karakterek egyedi képességekkel és fejlődési stratégiával rendelkeznek:

- harcos - képessége a vadászat: ehet az órán; feladata a csapattársak védelme
- varázsló/mágus - képessége a láthatatlanság: késhe 2 percet az órától, felmentés kap kérdés megválaszolása alól; feladata a csapattársak AP-vel (Action Point) való feltöltése
- gyógyító - képesség: fejhallgatót viselhet az órán és zenét hallgathat; ha a csapattársak HP-je (Health Point) csökken, akkor segít.

<https://www.classcraft.com/hu/#modal-main-video-1>

The screenshot shows a digital learning environment. At the top, a breadcrumb trail reads: 'Demó osztály > Küldetések > A Nagyszerű Szorzó > A villám kétszer lecsap'. The main title is 'A villám kétszer lecsap'. Below the title are navigation options: 'ÁTTEKINTÉS', 'TÖRTÉNET', 'FELADAT' (highlighted), 'BESZÉLGETÉS', and 'BEÁLLÍTÁSOK'. The central task is 'Tanuld meg a szorzótáblát'. The instructions state: 'Olvasd el a 6. fejezet 1. leckéjét, majd oldd meg a fejezet végén található 1-10. feladatot házi feladatként.' A bonus task is also listed: 'BONUS: Extra XP és GP pontokért. Rajzold le a szorzótáblát különböző színekkel, és töltsd fel Mrs. Redkin részére.' On the left, a sidebar contains a list of tasks: 'Bevezető', 'A villám kétszer lecsap', 'Memorizáld, memorizáld!', 'Be a városba!', and 'Bravó, Mathematicus!'.

## Előnyei

- készségfejlesztő
- játékos tanulás, értékelés
- csoportmunkában dolgozhatnak a tanulók, egymást is motiválhatják
- differenciálást támogatja

## Használata a tanításban/tanulásban

Ezt a játékosítást támogató dinamikus környezete (melyben a tanulók interaktív térképen dolgoznak és szinteket teljesítenek, jutalmakat szerezhetnek) szinte bármilyen tantárgy tanítása során lehet alkalmazni.

A diákok online szerepjátékban vesznek részt, a jutalmak/büntetések azonban valódiak - ez növeli az elköteleződésüket. motivációjukat.

## Oktatóvideó(k)

[Magyar Classcraft bemutató](#)

[Intro to Classcraft Quests](#)

[Classcraft Tutorial - Gamification of Education](#)

## Példák

[Classcraft piactér](#) (angol)

- A hozzászóláshoz [regisztráció](#) és [bejelentkezés](#) szükséges

**Eszköztípus**

## Játékosítás

## Játékosítás

Olvass bővebben erről az eszköztípusról a [Játékalapú tanulás](#) című oldalunkon!

### **Árazás**

van ingyenes verziója

### **Kezelőfelület nyelve**

angol

### **Van saját tárhelye, ahol böngészhetünk a mások által készített tartalmak között?**

van

### **Támogatja az ingyenes verzió az online együttműködést?**

igen

### **Nehézség**

kezdőknek

### **Leírás készítője**

Hegedüs Helén