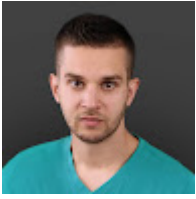


## Iskolaújság online verziója



bencenygy1 küldte be 2026. 05. 31., v - 17:15 időpontban

Terv típusa

Óraterv

Bővebb szakterület

Kreatív szakmák, művészetek

Témakör, tanulási terület

Iskolaújság online felületének elkészítése mesterséges intelligencia használatával

Szakmai tantárgy(ak)

Kiadványszerkesztés

Évfolyam

11. évfolyam

12. évfolyam

Tanulási, fejlesztési célok

A feladat végére a diákok megismerik a mesterséges intelligencia kreatívabb használatának lehetőségeit.

Szükséges eszközök

számítógép, AI előfizetések

Előre kiadott anyagok

A projektóra előtt a tanulók kutatómunkát végeznek különböző online magazinok és híroldalak megtekintésével. Feladatuk, hogy megfigyeljék az oldalak felépítését, funkcióit és vizuális megoldásait, majd összegyűjtsék azokat az elemeket, amelyeket az iskolaújság online változatában is hasznosnak tartanának.

Arra kérem a diákokat, hogy külön figyelmet fordítsanak a menürendszerre, a cikkmegjelenítésre, a kategóriák használatára, a keresési lehetőségekre, a képgalériákra és a mobilbarát kialakításra. Az összegyűjtött ötleteket a projektóra elején közösen dolgozzuk fel.

Bevezető rész, előkészítés

A projektóra elején közösen átbeszéljük az előzetes kutatómunka során gyűjtött példákat és ötleteket. A diákok bemutatják, milyen megoldásokat találtak az online magazinokban, majd közösen meghatározzuk, milyen elemekre lenne szükség az iskolaújság online változatában.

A közös ötletelést követően megfogalmazzuk a projekt célját: egy olyan online iskolaújság alapjainak elkészítését, amely hosszú távon is könnyen szerkeszthető és bővíthető. Röviden bemutatom az OpenAI Codex szerepét a fejlesztési folyamatban, valamint ismertetem a projekt során használt munkaeszközöket és munkaszervezési formákat.

### Megvalósítás részletes tervezése

A projekt megvalósítása csoportmunkában történik, amely során a tanulók közösen tervezik meg az iskolaújság online változatának felépítését és működését. A munka első szakaszában meghatározzák az oldal főbb tartalmi és vizuális elemeit, majd elkészítik az oldal szerkezeti tervét és funkciólistáját.

A tervezési folyamat során a diákok az OpenAI Codex segítségével próbálnak megoldásokat keresni a felmerülő problémákra és fejlesztési feladatokra. A tanulók fokozatosan felismerik, hogy egy folyamatosan frissülő online újság működtetéséhez dinamikus rendszerre van szükség. Szükség esetén kérdésekkel és irányított beszélgetéssel rávezetem őket olyan megoldásokra, mint a CMS-rendszer használata, a felhasználói jogosultságok kezelése, a cikkkategóriák kialakítása vagy az adminisztrációs felület szerepe.

A gyakorlati megvalósítás során a csoportok külön feladatokon dolgoznak, például a kezdőoldal kialakításán, a cikk megjelenítés megtervezésén, a navigáció kialakításán vagy a tartalomkezelési folyamatok átgondolásán. A tanulók a fejlesztési folyamat során folyamatosan tesztelik és értékelik az elkészült megoldásokat, majd közösen megbeszélik a tapasztalatokat és a továbbfejlesztési lehetőségeket.

Tananyagkészítéshez és az órai munkához használt alkalmazás

ChatGPT

OpenAI Codex

Értékelési terv

A projekt során folyamatos formatív értékelést alkalmazok, amely során figyelem a csoportmunkában való részvételt, az önálló ötleteket, a problémamegoldást és a digitális eszközök tudatos használatát.

Az értékelés fontos szempontjai:

- együttműködés,
- aktív részvétel,
- a fejlesztési folyamatban való gondolkodás,
- az elkészített részfeladatok minősége,
- az OpenAI Codex megfelelő használata.

A projekt végén közösen értékeljük az elkészült megoldásokat és a munkafolyamat tapasztalatait.

Differenciálás

A projekt során a tanulók tudásszintjüknek megfelelő feladatokat kapnak. A nagyobb webes tapasztalattal rendelkező diákok összetettebb fejlesztési feladatokon dolgoznak, míg a többiek inkább tervezési és tartalomszerkesztési feladatokat végeznek.

Szükség esetén egyéni segítséget és irányított kérdéseket alkalmazok.

Feladatok

- Online magazinok és híroldalak elemzése
- Az iskolaújság online változatának funkciótervezése
- Oldalstruktúra és menürendszer kialakítása
- Tartalmi és vizuális elemek megtervezése
- AI-alapú fejlesztési lehetőségek kipróbálása OpenAI Codex használatával
- A weboldal működéséhez szükséges rendszer elemeinek meghatározása
- Az elkészült ötletek és megoldások közös bemutatása és értékelése