

Tűzet viszek - Hegedűs készségek fejlesztése a magyar népzeneén keresztül

Bekes

Anna

Gespeichert von Bekes Anna am 2024. 04. 29., h - 09:26

Plantyp

Unterrichtsplan

Bereich

Kreatív szakmák, művészetek

Pedagógia, oktatás

Thema, Lernbereich

hegedűoktatás

Berufsbezogene Fächer

Hegedű

Klasse

1. évfolyam

Lern- und Entwicklungsziele

A gyermek képes legyen szabályosan tartani a hangszer és egészséges hangon megszólaltatni, vonóval, valamint képes legyen egyszerűgyermekdalok vonóval történő eljátszására.

Konzepte

hegedűtartás, vonóvezetés, pengetés, billentés

Erforderliche Werkzeuge

hegedű, kottaállvány, hangjegyzet, ceruza

Vorab veröffentlichte Projektmaterialien

Hegedűiskola 1. kötet, hangszer,

Einführungsteil und Vorbereitung des Unterrichts- / Projektplans

Az órát kölcsönös üdvözléssel, kötetlen beszélgetéssel indítom, majd a megfelelő ráhangolódás és ellazulás érdekében légzőgyakorlat, közös éneklés következik.

Umsetzung des Unterrichts / Projektplans

- bemelegítés, üres húrok pengetése (5perc)
- Hegedűtartás, vonóvezetés gyakorlása üres húron (5perc)
- Előző órai dallam eljátszása pengetve, majd vonóval (5 perc)

- új dallam megismerése, meghallgatása a youtube-ról. (Tüzet viszek) (5 perc)
- Tüzet viszek hangjainak megismerése, kottaolvasás gyakorlása, pengetve történő eljátszás (5perc)
- Új dallam élményszerű eljátszása, közös kamaramuzsika (5perc)

Evaluierungsplan

A gyermek teljesítményét az óra végén értékelem, óra közben dicsérettel motiválom. Órai munkára jegyet adok a KRÉTA rendszerben. Szorgalmas munkájáért, pirospontra ill. matricával jutalmazom.

1.

Differenzierung

Mivel a zeneoktatás egyéni formában történik, nincs szükség a folyamatos differenciálásra. A gyermekek féléves teljesítményét az osztály koncerteken értékeljük. Itt lehetőség van a hasonló korosztályú gyermekek tudásának összehasonlítására és a differenciálásra is az érdemjegy tükrében.

Hausaufgabe, Projektaufgabe

Az órán megismert dallam gyakorlása pengetve és vonóval.

Allgemeine(s) Fach,Fächer
művészet és kultúra