

Flippity

[PDF](#)

Kurze Zusammenfassung

Flippity ist ein Tool, das Google Sheets in spielerische und interaktive Lehrmittel verwandelt

Link

<https://flippity.net/>

Beschreibung

Flippity ist eine nützliche Website in englischer Sprache, die Daten aus Google Sheets in spielerische Lehrmittel verwandelt. Mithilfe von Google Sheets-Vorlagen lassen sich schnell spektakuläre und interessante Aktivitäten und Lehrmittel erstellen: Wortrad, Poker, Gedächtnisspiel, Paarungsspiel, Wortsuche, Kreuzworträtsel, Schatzsuche, Henkerspiel mit verschiedenen Zeichnungen, Quiz, Bingo usw.

Natürlich gibt es auch die Standardversion der Karteikarten (Begriff + Definition). Jede flippity-Karte wird mit einer Demo-Version geliefert.

Texte und Übungen können in der Regel in einer auf Google Drive gespeicherten Datei geändert werden. Nach der Online-Veröffentlichung der Datei und dem Versenden des Links können die Schülerinnen und Schüler mit den geänderten Daten, die von der Lehrkraft eingegeben wurden, "spielen" und üben. Falls Sie die Aufgabe ändern, müssen Sie keinen neuen Link erstellen, sondern den Browser aktualisieren oder den Flippity-Link erneut öffnen.

Jede Karte enthält eine Demoversion, eine kurze Anleitung und eine Vorlage, eine Google Spreadsheets-Beispieldatei, die auf Ihrem Google Drive gespeichert werden kann; in dieser Datei kann die Lehrkraft ihre eigenen Aufgaben eingeben, die dann einfach zur Erstellung des interaktiven Spiels verwendet werden können. Es können auch Bilder verwendet werden, diese müssen jedoch öffentlich und für jeden über einen Link zugänglich sein.

Sobald eine Kopie der ausgewählten Vorlage fertig ist und die Datei mit Ihren eigenen Fragen geladen ist, ist es sehr wichtig, die Datei im Internet zu veröffentlichen (um den externen Zugriff zu ermöglichen), was immer durch die

Auswahl von Datei > Teilen > Im Internet veröffentlichen im Menü Datei geschieht. Auf dem Arbeitsblatt der Datei mit der Bezeichnung Get the Link Here finden Sie in der Zelle A2 den Link, der für die Schülerinnen und Schüler freigegeben werden soll. Wenn Sie den Inhalt der Datei ändern und den Browser aktualisieren, ändert sich auch das Spiel selbst automatisch.

WARNUNG! Farbige Hintergrundzellen sind für die Anwendung sehr wichtig und sollten nicht gelöscht werden. Wenn Sie bestimmte Spalten oder Zeilen nicht benötigen, sollten Sie nur deren Inhalt löschen (markieren und LÖSCHEN) und nicht die gesamte Zeile oder Spalte.

Vorteile

- Völlig kostenlos
- Erfordert keine Registrierung
- Bietet mehrere Spieloptionen an einem Ort
- Einfache Quiz-Erstellung für alle, die Tabellenkalkulationen mögen
- Schneller Einstieg, einfache Tools (Gruppenaufteilung, Glücksrad, Stoppuhr)

Nachteile

- Nur englische Schnittstelle
- Tabellenkalkulationen können für unerfahrene Benutzer schwierig sein
- Für die Bearbeitung von Google Spreadsheets ist ein Google-Benutzer erforderlich (Quelldatei)
- Die sich ständig ändernden Nutzungsbedingungen von Google können zu Störungen auf der Website führen

Verwendung beim Lehren/ Lernen

Flippity-Karten können für die Teameinteilung oder zum Üben durch Lernspiele verwendet werden. Bei einigen Aufgaben können die Ergebnisse per E-Mail an die Lehrkraft gesendet werden. Eine Flippity-Karte kann über die Schaltfläche "Teilen" in Google Classroom-Klassen integriert oder schnell über einen QR-Code geteilt werden.

Zu den Tools, die bei der Gamification eingesetzt werden können, gehören Scavenger Hunt, Badge Tracker, Certificate Quiz - ein Quizspiel mit einer Urkunde

am Ende.

Der Random Name Picker ist eine schnelle Möglichkeit, Gruppen zu erstellen. Die Anwendung generiert zufällige Gruppen entsprechend Ihrer Anfrage. Sie verfügt über eine eingebaute Stoppuhr und der Benutzer kann auch die Aufgabe eingeben, die er/sie durchführen möchte und die projiziert werden muss (damit sie von den Schülern gesehen werden kann).

Die App Fun with Fonts verwendet verschiedene Symbole, um die von Ihnen eingegebenen Wörter zu transkribieren. Sie kann zum Erlernen von Symbolen nützlich sein und kann für eine Vielzahl von Spielideen verwendet werden.

Die App Manipulatives wandelt die von Ihnen eingegebenen Wörter in bewegliche Karten um. Sie ist nützlich, wenn Sie schnell eine Gruppierungsübung erstellen wollen - sie bietet Ihnen auch Hintergründe dafür: Mehrklassentabellen oder Venn-Diagramme. Sie können sie auch verwenden, um aus durcheinander geworfenen Wörtern Sätze zu bilden.

Mit Word Cloud können Sie schnell eine einfache Wortwolke erstellen. Die von Ihnen eingegebenen Wörter werden automatisch in eine Wortwolke eingefügt.

Tutorial-Video(s)

[Flippity Tutorial für LehrerInnen](#)

[Flippity-Tutorial für Kurs-Gamifizierung | EdTech für das College-Klassenzimmer](#)

- [Anmelden](#) oder [Registrieren](#), um Kommentare verfassen zu können

Art des Tools

Interaktive Übungen

Interactive exercises

Using the tools listed below, you can create online exercises by inserting images, audio and video files. Browse through exercises created by others and modify them to suit your own purposes.

You can use the exercises you have created over and over again in the classroom or online.

Zeitleiste

Idővonal

Minden olyan témánál lehet alkalmazni, ahol számít az események sorrendje, időrendisége. Használhatjuk történelemtanítás során, de akkor is, ha egy folyamatot vagy egy eseménysorozatot mutatunk be.

Például megjeleníthetjük így egy adott korszak történelmi eseményeit a dátumokkal és ezekhez megjegyzéseket fűzhetünk a legfontosabb tudnivalókkal.

Ne csak mi használjuk! Összefoglaláskor készíthetik ezt a diákok csapatmunkában is.

Az idővonalak szerkesztésére alkalmas programokban különféle sablonok segítségével pillanatok alatt készíthetünk igazán látványos és sokatmondó grafikát.

School Project Timeline: Visualize The History Of The Olympics

This assignment is a part of the curriculum to make students familiar with this leading international sporting event. Here is your 1-week school project timeline that students can follow to help them complete their work:



"School project timeline" sablon a [Venngage](#)-ben.

Gamifikacion

Játékosítás

A játékosításról, mint innovatív tanítási-tanulási módszerről az oldalunkon bővebben is olvashatsz [itt](#).

Quiz, Test, Abstimmung

Kvíz, teszt, szavazás

Az online elkészített tesztek, kvízeket többször is felhasználhatjuk, megszathatjuk - ha gyakorlásra szánjuk, ez nem jelent problémát.

Többnyire sokféle kérdéstípus közül válogathatunk és a kiértékelésük is lényegesen egyszerűbb, mint a hagyományos tesztek esetén.

Az alábbi eszközök egy része gyors visszajelzés gyűjtésére is alkalmas, egy időben, akár név nélkül, így a tanár bármikor képet alkothat arról, hogy mennyire értették meg a diákok az anyagot.

Wortwolken

Szófelhő

A szófelhőkészítő alkalmazásokkal egy adott témához kapcsolódó kulcsszavakat, fogalmakat jeleníthetünk meg. A szófelhő a szavakból képet készít, így segíti a vizuális memorizálást. A készítés során csak megadjuk a kívánt szavak listáját, majd kiválasztjuk a formát az előre megadott lehetőségek - vagy saját feltöltött képek - közül.

Szófelhő készítés közben (például egy téma összefoglalásakor)

- a diákok az alkotás élményét élhetik át;
- a tanárok számára egyértelművé válik, mi az ami a tanulóknál igazán nyomott hagyott;
- az elkészített szófelhő a terem díszévé válhat.

Preisgestaltung

Kostenlos

Interface-Sprache

Englisch

Enthält es ein eingebautes Repositorium, in dem wir Inhalte durchsuchen können, die von anderen Lehrern erstellt wurden?

Nein

Unterstützt die kostenlose Version Online-Kooperationen?

Nein

Level

Für Fortgeschrittene Benutzer

Verfasser

Hibácskó Gizella, Demeter Emőke-Csilla